AllCanBeFixed

2022437677 // Aarón Alonso Araya Guzmán

Análisis del problema:

Lo que se solicita en el documento de indicaciones para el proyecto es crear un programa con acceso a crear interfaz, interfaz que al accionar los elementos que se indican, deben estar presentes en esta interfaz, mostrarán datos tales como la fecha, el inventario disponible, lista de objetos en reparación, facturas de ventas y reparaciones, precios totales, información de los tipos de empleados como gerentes, técnicos vendedores y mostrar la planilla de todos estos así como los salarios base por mes, semana y quincena. Para esto de debe tener un orden respecto a las clases a crear y un método para poder guardar esta información en arreglos para posteriormente ser mostrados según solicite el usuario.

Análisis de la solución Planteada:

La propuesta que presento en el código es armar un sistema con varias clases que, en distintos tipos de variables, algunas derivadas de clases, se almacenen por grupos, a como sea deseado, estos grupos normalmente se crean en formato ArrayList. Algunas de las clases como lo serían, empleados, serán heredadas de una clase abstracta debido a la similitud de información requerida para estos. También, se necesita crear clases individuales para los artículos de venta y de reparación, así como las facturas de estos, debido a su naturaleza distinta una de otra y los pocos atributos que comparten. Finalmente, se crean ArrayLists para almacenar en formato String, la información de las variables en formato de clase creada por el programador y de esta manera, imprimir con saltos de renglón en la interfaz según se solicite con los botones presentes en esta.

Manual de Usuario:

Enlace al manual de usuario: <https://youtu.be/F5pBV4TPh0c>